Leidgeprüftes Mittelalter

- Humorvoller, schwarzer Blick auf das Mittelalter.
- Echte Illustrationen aus historischen Manuskripten.
- Vielseitige Mechanik für Anfänger und Fortgeschrittene.

Perfekt für **Geschichtsinteressierte** und **Freundeskreise**, die ein unterhaltsames und anspruchsvolles Spiel für gemeinsame Abende suchen.

Zielgruppe: Ideal für **Erwachsene (18+)** mit Vorliebe für schwarzen **Humor**, **Strategie** und **Satire**.

Jeder Spieler verwaltet seine Stadt und muss strategische Entscheidungen treffen, um Katastrophen abzuwehren und seine Bevölkerung zu schützen. Mit jeder Runde entstehen neue Herausforderungen und taktische Möglichkeiten.

Info und Komponenten

Spieleranzahl: 3–6 Spieler. **Dauer**: ca. 20-30 Minuten.

Ein witziges Brettspiel, das Spieler in die Herausforderungen des mittelalterlichen Lebens eintauchen lässt.

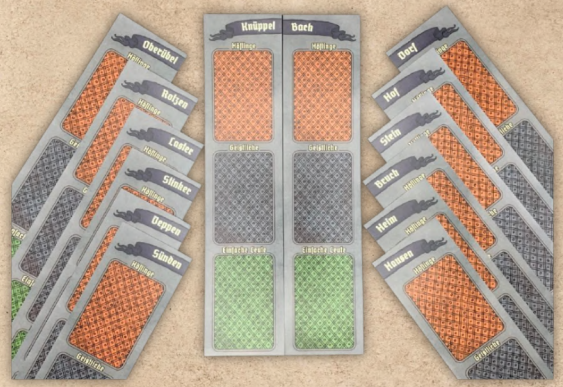
90 leidgeprüfte Karten

18 Münzen mit Kreuzzug-Punkten

Spielanleitung

5 Würfel

14 Städtetafeln



3 Reliquien-Karten

6 Seuchenherd-Marker

Kontakt:
Young Newton Verlag

contact@young-newton.de
https://young-newton.de

EVOLUTION

über die Entstehung der Arten

Dieses populärwissenschaftliches Kartenspiel vermittelt die Prinzipien der Evolutionstheorie auf unterhaltsame Weise.

Spieler **kombinieren verschiedene Eigenschaften** von Tieren, **passen sich** ständig ändernden Nahrungsressourcen **an** und **kämpfen gegen Raubtiere**, um ihre Population zu erhalten.

Altersempfehlung: 12+

Spieleranzahl: 2-4

Dauer: 30-60 Min

Ziel des Spiels: Der Spieler, der bei Spielende die **meisten Punkte** hat, gewinnt. Punkte bekommt man für alle Tiere, die überlebt haben, sowie für ihre erworbenen Eigenschaften.

INFO UND KOMPONENTEN

Das Spiel „**Evolution – Über die Entstehung der Arten**" ist ein großartiges **Familienspiel**, ein **Party-Spiel** und eine **unterhaltsame Möglichkeit**, die grundlegenden Konzepte der Evolution aller Lebewesen auf der Erde zu lernen.

Spielanleitung

30 Chips

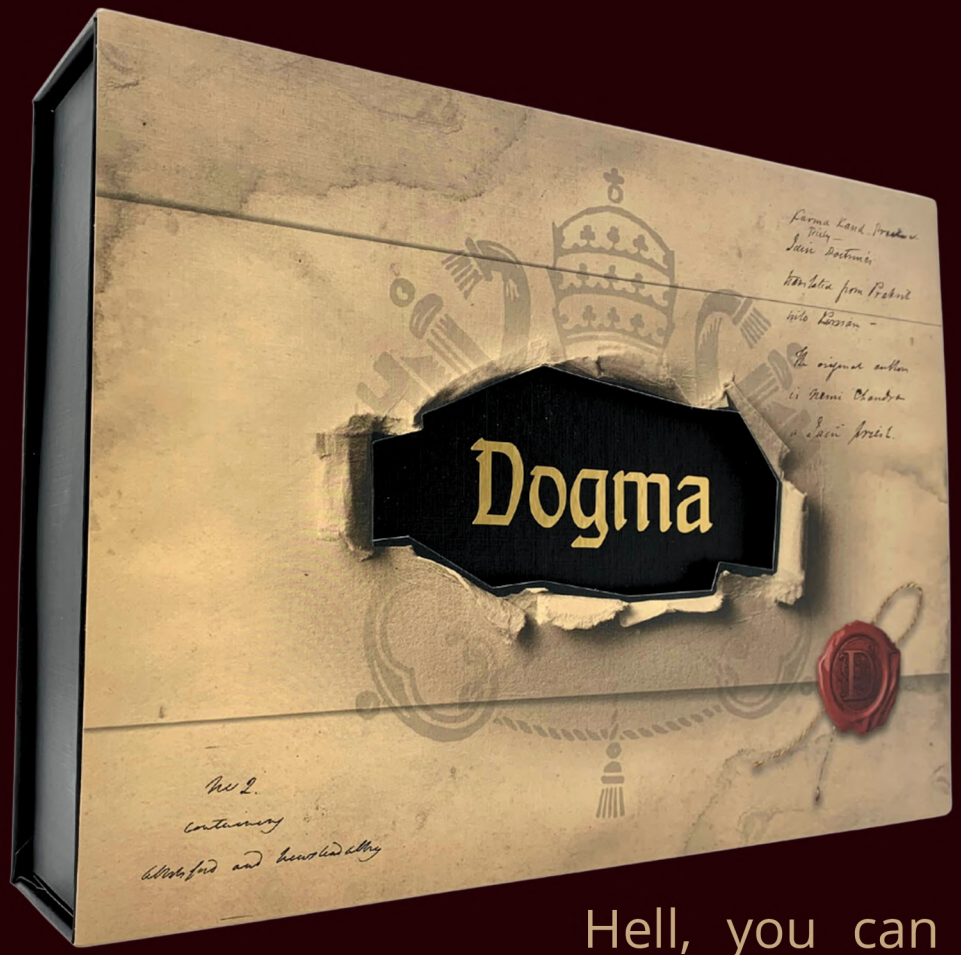
2 Würfel

84 Karten

Kontakt:
Young Newton Verlag

contact@young-newton.de
https://young-newton.de

Dogma



It's a **minimalistic party game** in a rich package that seems like a total overkill but at the same time very in line with the luxurious and wealthy style of the Church.

In this game, you will become **corrupt** and **immoral cardinals** who would lie and deceive to hide their filthy sins.

Hell, you can even change sacred Dogmas and transform vice into virtue if that helps you win!

18+

2 to 8 players

15-30 minutes

That's the world of Dogma

Info und Komponenten

A game of bluff and deception between sinful cardinals in a top quality package

Vices

28 cards
4 of each

Holy rulebooks

8 pieces
for each player

Dogmas deck

14 cards

Virtues

28 cards
4 of each

Altar

1 mat

Seal of Conclave and 2 wax candles

diameter 25 mm

Rubies

18 pieces

Contact:
Young Newton Verlag

contact@young-newton.de
https://young-newton.de