

# Spielregeln



Spieler: 2–5  
Alter: 5+, 8+  
Spielzeit: 10–15 Minuten

- Spielinhalt:**
- 50 Autokarten
  - 12 Spezialkarten
  - 1 Spielanleitung

Mit den „Trafficars“-Karten könnt ihr 3 verschiedene Spiele spielen. Welches wird euer Favorit?

## Rush Hour (8+ Jahre)

Achtung, auf diesem Streckenabschnitt gibt es einen Stau! Ihr müsst eure Autos so aufstellen, dass ihr an den anderen Spielern vorbeiziehen könnt.

### Ziel des Spiels

Die eigenen Karten loswerden und dabei so wenige Strafpunkte wie möglich bekommen.

Strafpunkte bekommt ein Spieler in 2 Fällen:

1. Zu langer Stau. Wenn die Karte des Spielers in eine Reihe muss, in der schon 4 Karten liegen, erhält der Spieler als Strafe die Karten dieser Reihe. Seine eigene Karte wird zur neuen ersten Karte der Reihe.
2. Zu niedrige Karten. Wenn die Karte des Spielers zu niedrig ist, um sie in eine der Reihen zu legen, nimmt der Spieler als Strafe die Karten einer beliebigen Reihe und legt seine Karte als neue erste Karte in die entsprechende Reihe.

Spielkarten, die als Strafe erhalten wurden, nehmen nicht weiter am Spiel teil. Sie werden auf einem Stapel gesammelt und am Ende des Spiels gezählt.



Zu langer Stau!  
Der Spieler legt eine 28: Sie muss in die zweite Reihe, aber dort liegen bereits 4 Karten.



Zu niedrige Karte! Die Karte passt in keine der Reihen (Regel der aufsteigenden Reihenfolge).

### Wer gewinnt?

Die Karten, die ein Spieler aufnehmen muss, zählen als Strafpunkte. Gewöhnliche Autos bringen 1 Strafpunkt, Spezialautos bringen 2 Strafpunkte. Es gewinnt der Spieler mit den wenigsten Strafpunkten.

### Spielvorbereitung

Mischt den Kartenstapel und legt 3 Karten mit der Bildseite nach oben übereinander auf den Tisch. Das sind die ersten Autos in einem Stau auf einer dreispurigen Straße, neben die im Laufe des Spiels weitere Autos gelegt werden. Verteilt 10 Karten an jeden Spieler und legt den restlichen Stapel beiseite – in dieser Runde wird er nicht mehr gebraucht.

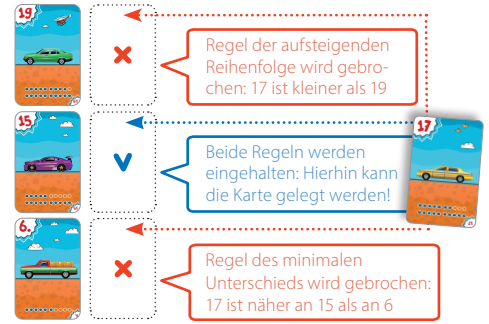
### Wie wird gespielt?

Nehmt eure Karten auf die Hand, ohne sie den anderen zu zeigen. Jeder Spieler sucht eine Karte für den nächsten Zug aus und legt sie verdeckt vor sich ab, sodass niemand sieht, welche Karte es ist. Wenn alle Spieler bereit sind, werden die Karten gleichzeitig umgedreht. Der Spieler mit der niedrigsten Karte legt diese zuerst in den Stau. Danach ist der Spieler mit der nächsthöheren Karte an der Reihe, und so weiter.

Beim Legen der Karten in die Reihen müsst ihr 2 Regeln beachten:

**1. Regel der aufsteigenden Reihenfolge.** Eine Karte kann nur in eine Reihe gelegt werden, wenn sie höher ist als die vorherige Karte.

**2. Regel des minimalen Unterschieds.** Eine Karte muss in die Reihe gelegt werden, in der ihr Wert dem Wert der vorherigen Karte am nächsten ist.



## Was machen die Spezialkarten?



**Der Anhänger.** Er hat eine Zahl und wird nach den gleichen Regeln gelegt wie eine gewöhnliche Karte. Allerdings wird er beim Zählen der Reihengänge nicht als einzelnes Auto gezählt – er ist ja kein eigenes Fahrzeug, sondern an ein Auto angehängt! Ihr könnt diese Karte z. B. auch dann legen, wenn schon 4 Autos in einer Reihe liegen, ohne die Reihe aufnehmen zu müssen. Zur

Übersichtlichkeit wird die Anhängerkarte auf die vorherige Karte gelegt. Der Anhänger kann auch an andere Anhänger „angehängt“ werden, sowie an jede Spezialkarte – er wird genauso auf sie gelegt (eine Spezialkarte unter einer Anhängerkarte ist nicht mehr gültig). Wenn bei der Verteilung zu Beginn des Spiels ein Anhänger als erste Karte in eine Reihe gelegt wurde, ersetzt ihn mit einer anderen Karte.



**Der Krankenwagen.** Der Spieler, der den Krankenwagen für seinen Zug ausgewählt hat, ist als Erster an der Reihe. Wenn 2 Spieler einen Krankenwagen ausgesucht haben und ihn an die gleiche Stelle legen wollen, werden die beiden Karten aufeinandergelegt. (Wenn sich dabei ein „zu langer Stau“ gebildet hat, nimmt der Ältere die Strafkarten auf.) Der Krankenwagen überholt den Stau, stellt sich an den Anfang jeder beliebigen Reihe, die sich der Spieler aussucht, und schiebt die anderen Karten um eine Stelle nach hinten. Wenn sich dabei mehr als 4 Karten in einer Reihe ergeben, nimmt der Spieler die Reihe auf. In diesem Fall bildet sein Krankenwagen die erste Karte der neuen Reihe: Hinter ihn kann jede beliebige Karte gelegt werden. Die Entscheidung, eine Karte hinter einen Krankenwagen oder in eine andere passende Reihe zu legen, bleibt dem jeweiligen Spieler überlassen: In diesem Fall ist die Regel des minimalen Unterschieds nicht gültig, da der Krankenwagen keine Zahl hat.

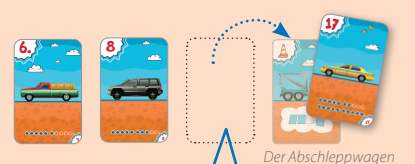


**Der Streifenwagen.** In der Zugreihenfolge hat die Polizei Vorrang vor jeder Karte außer vor dem Krankenwagen. Wenn sich 2 Spieler den Streifenwagen für ihren Zug ausgesucht haben und ihn an die gleiche Stelle legen wollen, werden die Karten aufeinandergelegt. Der Streifenwagen kann an das Ende jeder Reihe gelegt werden, je nach Entscheidung des Spielers. Die Polizei bildet eine Eskorte für das nächste Auto: Hinter sie kann jede Karte gelegt werden, sogar die mit der niedrigsten Zahl. Die Entscheidung, eine Karte hinter einen Streifenwagen oder in eine andere passende Reihe zu legen, bleibt dem jeweiligen Spieler überlassen (die Regel des minimalen Unterschieds ist in diesem Fall nicht gültig).



**Der Abschleppwagen.** Der Abschleppwagen ist von allen Karten, die von den Spielern für ihren Zug ausgewählt wurden, als Letztes an der Reihe. Er kann sich an das Ende einer beliebigen Reihe stellen. Dort angekommen, lädt der Abschleppwagen das vorherige Auto auf sich auf (die Karte des Autos wird auf die Karte des Abschleppwagens gelegt) und die beiden

Karten zählen bei einem „langen Stau“ als eine Karte. Auf die freigewordene Stelle kann in den nächsten Zügen ein beliebiger Spieler eine Karte legen, deren Zahl zwischen die Zahlen der Nachbarkarten passt. Selbst wenn die Stelle frei bleibt, wird sie bei einem „zu langen Stau“ mitgezählt!



Wenn vor dem Abschleppwagen 2 (oder mehr) Karten aufeinanderliegen (ein Auto mit einem Anhänger, ein anderer Abschleppwagen mit einem Auto oder 2 gleichzeitig gelegte Kranken- oder Streifenwagen), lädt der Abschleppwagen alle Karten auf sich auf. Wenn der Abschleppwagen die 5. Karte in einer Reihe ist, lädt er zuerst das vor sich stehende Auto auf, dann nimmt der Spieler die restlichen Karten auf und das Auto auf dem Abschleppwagen bildet den Anfang der neuen Reihe.

