

MATCH and CATCH

Im Spielset enthalten:

- 96 Spielchips
- illustrierte Spielregeln

- 2–5 Spieler
- 6+, 8+ Jahre
- 10–15 Minuten

Dieses einfache und schnelle Spiel erfreut alle: sowohl Kinder, die noch kein Englisch können, als auch solche, die erst vor kurzem mit dem Erlernen der Sprache begonnen haben. Es eignet sich aber auch für alle anderen Kinder und Erwachsenen, die ihre Schnelllesefähigkeit trainieren möchten.

Spielregeln

Das Spiel ist so vielseitig, weil es 3 verschiedene Spielvarianten mit unterschiedlichen Schwierigkeitsgraden und 2 Sätze von Spielchips mit Wörtern unterschiedlicher Länge (3-5 Buchstaben und 6-7 Buchstaben) enthält. Wählt einen der Sätze für ein leichteres oder schwierigeres Spiel aus (die Chips mit kurzen Wörtern sind orange, die mit langen Wörtern blau).

Spielverlauf

- Zu Beginn des Spiels erhält jeder Spieler einen Spielchip. Aber bitte nicht angucken, bevor es losgeht!
- Die restlichen Chips werden in die Tischmitte gelegt (je nach Spielvariante mit den Wörtern oder den Bildern nach oben).
- Bereit? Los geht's! Die Spieler suchen schnell nach einem Chip, der mit dem Eigenen ein Paar bildet.
- Den passenden Chip gefunden? – Schnapp ihn dir und suche ab jetzt nach einem Chip, der mit diesem ein Paar bildet!

Die Aufgabe ist es, im Spielverlauf die meisten Spielchips zu ergattern – dann ist der eigene Stapel am größten!

Anfänger-Variante *(ab 4 Jahren, Förderung der Aufmerksamkeit, Lesefähigkeiten werden nicht benötigt)*

Alle Chips auf dem Tisch zeigen mit der Bildseite nach oben und die Spieler schauen sich ihre Chips ebenfalls von der Bildseite an. Die Aufgabe ist es, einen Chip mit (mindestens) einem gleichen Bild zu finden, diesen aufzunehmen und nun eine passende Marke dazu zu suchen.



Bild 1. Spielchips mit langen Wörtern (links) und Spielchips mit kurzen Wörtern (rechts).

Beim Zählen der Chips können sich die Spieler gegenseitig kontrollieren – wer schummelt, verliert 2 Chips.

Solltest du einmal keinen passenden Chip finden und es befinden sich mehr als 5 Chips auf dem Tisch, kannst du deinen Stapel beiseite legen und mit einem beliebigen Chip vom Tisch neu beginnen. Dafür wird allerdings am Spielende für jeden neuen Stapel ein Chip abgezogen!

Das Spiel endet, sobald auf dem Tisch nur noch 5 Chips liegen – diese dürfen nicht mehr aufgenommen werden.

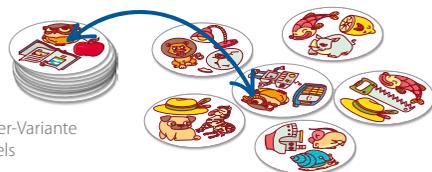


Bild 2. Anfänger-Variante des Spiels

Fortgeschrittene Variante (ab 6 Jahren, Entwicklung elementarer Lesefähigkeiten)

Alle Chips auf dem Tisch zeigen mit der Bildseite nach oben, die Spieler schauen sich ihre Chips jedoch von der Seite mit den Wörtern an!

Die Aufgabe der Spieler ist es, einen Chip mit dem Bild zu finden, dessen Bezeichnung auf dem obersten Chip des eigenen Stapels steht. Nimmt ein Spieler einen Chip auf, so muss er diesen mit der Wortseite nach oben auf seinen Stapel legen und dazu den nächsten passenden Chip suchen.



Bild 3.
Fortgeschrittene Spielvariante

Spielvariante für Profis (ab 8 Jahren, Entwicklung der Schnelllesefähigkeit)

Alle Chips auf dem Tisch zeigen mit der Wortseite nach oben, die Spieler schauen sich ihre Chips jedoch von der Bildseite an. Aufgabe der Spieler ist es, einen Chip mit einem Wort zu finden, das einem der Bilder auf dem obersten Chip des eigenen Stapels entspricht.

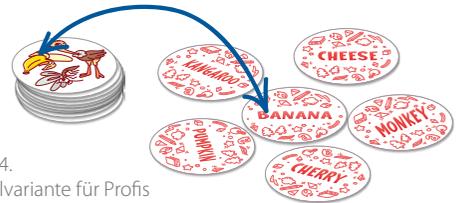


Bild 4.
Spielvariante für Profis

Übersetzung

BANANA [bə'nɑ:nə] Banane	MOSQUITO [mɒ'ski:təʊ] Moskito
CACTUS ['kæktəs] Kaktus	OCTOPUS ['ɒktəpəs] Tintenfisch
CARROT ['kærət] Karotte	OSTRICH ['ɒstrɪtʃ] Strauß
CHERRY ['tʃeri] Kirsche	PARROT ['pærət] Papagei
CHEESE [tʃi:z] Käse	PENGUIN ['peŋɡwɪn] Pinguin
CHICKEN ['tʃɪkɪn] Huhn	PEPPER ['pepə(r)] Pfeffer
DINOSAUR ['daɪnəsɔ:(r)] Dinosaurier	PUMPKIN ['pʌmpkɪn] Kürbis
DOLPHIN ['dɒlfɪn] Delfin	RAINBOW ['reɪnbəʊ] Regenbogen
ELEPHANT ['elɪfənt] Elefant	SANDWICH ['sænwɪdʒ] Sandwich
FLOWER ['flaʊə(r)] Blume	VOLCANO ['vɒl'keɪnəʊ] Vulkan
GLASSES ['glɑ:sɪz] Brille	
HAMMER ['hæmə(r)] Hammer	
KANGAROO [ˌkæŋɡə'ru:] Känguru	
MONKEY ['mʌŋki] Affe	

APPLE ['æpl] Apfel	LEMON ['lemən] Zitrone
BALL [bɔ:l] Ball	MOUSE [maʊs] Maus
BOOK [bʊk] Buch	OWL [aʊl] Eule
CAT [kæt] Katze	PEAR [peə(r)] Birne
CLOCK [klɒk] Uhr	PHONE [fəʊn] Telefon
DOG [dɒɡ] Hund	RHINO ['raɪnəʊ] Nashorn
EGG [eg] Ei	ROBOT ['rəʊbɒt] Roboter
FISH [fɪʃ] Fisch	SAW [sɔ:] Säge
HAT [hæt] Hut	SHIP [ʃɪp] Schiff
HOUSE [haʊs] Haus	SNAIL [sneɪl] Schnecke
LAMP [læmp] Lampe	WHALE [weɪl] Wal
LION ['laɪən] Löwe	ZEBRA ['zebrə] Zebra



Weitere Lernspiele unter:
thebrainyband.de

V.1 2023 DE