

# TAKE A PIC SCHNAPPSCHUSS

## SPIELANLEITUNG

### SPIELMATERIAL

- 50 Tierkarten (mit je 1 Tier darauf)
- 2 Würfel (aus Holz)
- 1 Aufkleberbogen



\* Klebt die Aufkleber vor eurem ersten Spiel auf die Würfel. Jeder Würfel erhält genau 1 Kamera und 5 unterschiedliche Tiere.

- 1 Spielanleitung

1

### SPIELIDEE

Mach die meisten Schnapsschüsse mit Tieren darauf!  
Wer am Ende die meisten Tierkarten in seinem Fotoalbum hat, gewinnt.

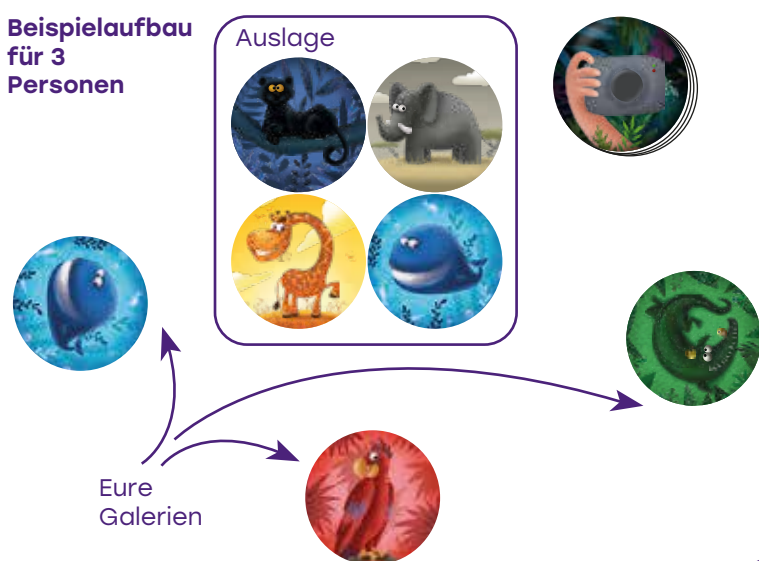
### SPIELVORBEREITUNG

Mischt alle Karten und legt sie als Ziehstapel auf den Tisch. Nehmt euch je 1 Karte und legt sie offen vor euch aus, dies ist eure Galerie. Ihr solltet so sitzen, dass ihr alle anderen Galerien trotzdem mit euren Händen erreichen könnt.

Deckt 4 Karten auf und legt sie in die Mitte des Tisches, dies ist die Auslage.

2

### Beispielaufbau für 3 Personen



3

### SPIELABLAUF

Wer von euch am jüngsten ist, beginnt. Danach seid ihr reihum im Uhrzeigersinn am Zug.  
Wenn du am Zug bist, würfle mit beiden Würfeln.

Dann seid ihr alle gleichzeitig dran, egal wer gewürfelt hat: Legt so schnell wie möglich eine Hand auf 1 oder mehrere Tierkarten eines Tieres, das gewürfelt wurde. Diese Karten dürfen in eurer Galerie liegen, in einer anderen Galerie oder in der Auslage.

Ihr dürft eine Hand auch auf **mehrere Karten** aufeinmal legen! Und ihr dürft **beide Hände** verwenden!

Wenn du deine Hand auf eine passende Karte in deiner Galerie gelegt hast, drehe sie um und lege sie auf einen Stapel neben dich, dies ist dein Fotoalbum.

4

Wenn du deine Hand auf eine passende Karte in einer anderen Galerie oder in der Auslage gelegt hast, nimm sie dir und lege sie offen in deine Galerie, neben die anderen Karten die dort liegen. Diese Karten kannst du dann in einem späteren Zug (nach den soeben beschriebenen Regeln) in dein Fotoalbum legen.

Wenn du gewürfelt hast und 1 Würfel eine Kamera zeigt, ziehe eine Tierkarte vom Ziehstapel und lege sie direkt verdeckt in dein Fotoalbum.



Wenn du sogar 2 Kameras gewürfelt hast, ziehe 2 Karten und lege sie in dein Fotoalbum. In diesem Fall dürft ihr keine Hände auf Tierkarten legen, denn es wurden ja auch keine Tiere gewürfelt.

Nachdem auf diese Weise alle Karten in die Galerie(n) oder Fotoalben gelegt wurden, endet der Zug.

Deckt nun so viele Karten vom Ziehstapel auf und legt sie in die Auslage, bis dort wieder genau 4 Karten liegen. Gebt die Würfel im Uhrzeigersinn weiter und beginnt mit dem nächsten Zug.

5

## SPIELENDEN

Das Spiel endet, wenn ihr die Auslage nicht mehr auf 4 Karten auffüllen könnt, weil nicht mehr genug Karten im Ziehstapel sind.

Legt dann alle Tierkarten aus eurer Galerie verdeckt in euer Fotoalbum und zählt die Karten darin.

Wer die meisten Karten in seinem Fotoalbum hat, gewinnt. Im Falle eines Gleichstandes gewinnen alle am Gleichstand Beteiligten.

6

## NICHT VERGESSEN:

1. Häufig liegen mehrere Karten auf dem Tisch, die zu einem der gewürfelten Tiere passen. Ihr dürft selbst entscheiden, ob ihr eure Hände lieber auf Karten in eurer Galerie legt, um sie im Fotoalbum zu "sichern", oder ob ihr sie auf Karten in anderen Galerien oder in der Auslage legt, um diese Karten wegzuschnappen.

2. Ihr dürft beide Hände benutzen. Und ihr dürft auch eine Hand auf mehrere Karten legen, wenn ihr das schafft. Mit ein bisschen Übung klappt das bestimmt.

3. Wenn mehrere von euch versuchen, ihre Hand auf eine Karte zu legen, dann gilt nur die unterste Hand. Wer eine Karte also zuerst berührt hat darf sie nehmen oder ins Fotoalbum legen.

7

## EINE SPANNENDE VARIANTE

Wenn der Wettbewerb noch spannender sein soll, probiert doch mal die folgende Variante aus:

Nehmt euch bei der Spielvorbereitung 1 Karte für eure Galerie, wie üblich. Legt aber keine Karten in die Auslage.

Spielt dann die Züge nach den bisher beschriebenen Regeln. Nehmt euch am Ende eines Zuges je 1 Karte vom Ziehstapel und legt sie offen in eure Galerie. Tut dies nur, wenn dort weniger als 4 Karten liegen!

Das Spiel endet, wenn nicht mehr genügend Karten im Ziehstapel sind, damit ihr euch alle eine Karte nehmen könnt. In diesem Fall erhält niemand eine Karte. Bestimmt wie im regulären Spiel wer gewinnt.

8

Krieg' die Tiere vor die Linse und mach die meisten SCHNAPPSCHÜSSE!  
Viel Spaß mit SCHNAPPSCHUSS!



Entdecke weitere faszinierende Spiele!

