

PONY RUN

SPIELANLEITUNG

INHALT

- 34 Zaunkarten



Aus diesen Karten werden die Grenzen des Pferchs ausgelegt

- 5 Hufeisenkarten



Diese magische Karte wird helfen, ein Stück des Zauns zu durchbrechen

- 9 Heukarten



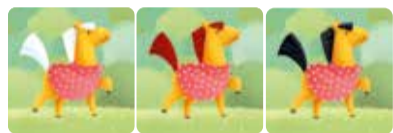
Das ist Ponyfutter

- Spielanleitung

- 27 Ponykarten



Sie unterscheiden sich **durch die Fellfarbe** (gelb, braun, grau),



durch die Farbe der Mähne (weiß, rot, schwarz),



und **die Farbe der Pferddecke** (blau, grün, pink).

SPIELZIEL

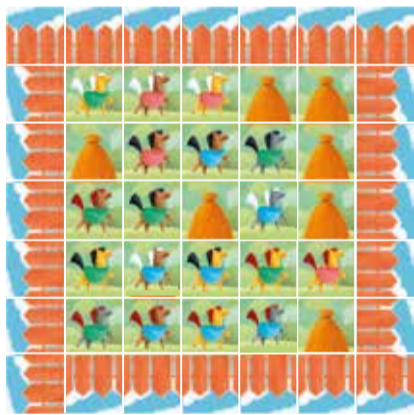
Zusammenarbeiten, um den Pferch mit Heu und Ponys zu füllen, bevor sich der Zaun schließt.

SPIELVORBEREITUNG

Ihr benötigt eine flache Oberfläche – einen Tisch oder den Boden.

Während des Spiels legen die Teilnehmer Karten in einem Quadrat von 7x7 Karten (ca. 50x50 cm) aus.

Der Umfang besteht aus den Zaunkarten und das Innere aus Pony- und Heukarten.



So könnte das Spielfeld am Ende des Spiels aussehen.

Mische die Karten gut und verteile sie:

- 5 Karten pro Spieler bei drei oder vier Spielern.
- 4 Karten pro Spieler bei fünf oder sechs Spielern.

Pony Run ist ein kooperatives Spiel. Alle Spieler arbeiten zusammen für ein gemeinsames Ziel. Ihr könnt miteinander reden, die Karten der anderen sehen und euch gegenseitig helfen, vorteilhafte Züge zu machen.

SPIELVERLAUF

Die Spieler sind abwechselnd an der Reihe, beginnend mit dem ältesten Teilnehmer. Jeder Spieler führt in seinem Zug drei Schritte nacheinander aus:

1. Zu Beginn legt der Spieler alle Zaunkarten aus, die er hat.

* Beim ersten Mal wird die Hilfe eines Erwachsenen benötigt, um den Umfang des Zauns zu bestimmen. Sobald die Kinder daran gewöhnt sind, können sie es selbst machen.

2. Danach spielt der Spieler seine Karten auf eine der folgenden Weisen:

- Bringt drei Ponys in den Pferch, die etwas gemeinsam haben.



Alle diese Ponys haben die gleiche Mähne.

Schau dir deine Ponys an – haben sie etwas gemeinsam? Die Farbe der Pferddecke, die Fellfarbe oder die Farbe der Mähne?

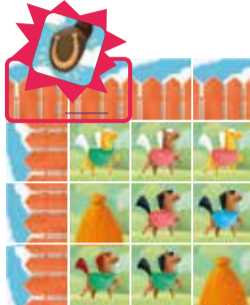
Wenn du keine drei Ponys mit einer gemeinsamen Farbe auf der Hand hast, kannst du die anderen Spieler offen nach der fehlenden Karte fragen. Zum Beispiel: „Hey Leute, ich habe zwei Ponys mit weißer Mähne, ich brauche noch eines, könnt ihr bitte helfen?“.

7

- Legt nur eine Heukarte in den Pferch;

oder:

- spielt eine Hufeisenkarte: Legt eine Karte so, dass sie zwei Zaunkarten gleichzeitig bedeckt. Und Bäääng! Schlägt mit der Faust darauf. Der Zaun ist gebrochen. Man kann zwei Zaunkarten entfernen.



8

3. Am Ende nimmt der Spieler so viele Karten vom Stapel, dass er wieder die ursprüngliche Anzahl Karten hat.

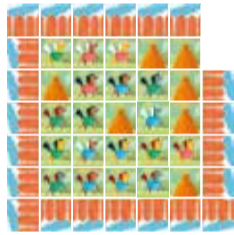
Nachdem diese Schritte abgeschlossen sind, endet der Zug des Spielers und der nächste Spieler ist an der Reihe. Der nächste Spieler macht alles in derselben Reihenfolge und gibt dann den Zug weiter.

9

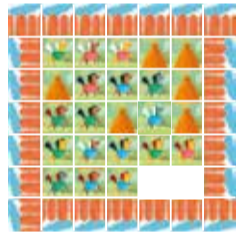
SPIELEND

Das Spiel endet, wenn einer der folgenden Fälle eintritt:

Sieg: Ponys und Heu füllen das innere Quadrat von 5x5 Karten, bevor sich der Zaun schließt.



Niederlage: Der Zaun schließt sich und bildet ein Quadrat von 7x7 Karten, und innen ist mindestens ein leerer Platz.



10

WICHTIGE HINWEISE

- In deinem Zug kannst du nur ein Pony anfordern und erhalten.
- Du kannst keine zusätzlichen Karten aufbewahren. Das Pony, das du von einem anderen Spieler bekommst, muss sofort mit deinen anderen Ponys verwendet werden.
- Der Spieler, der ein Pony teilt, erhält seine Karten erst am Ende seines Zuges zurück und spielt bis dahin mit weniger Karten.
- Das Spiel endet sofort, wenn einer der o.g. Fälle eintritt. Zum Beispiel, wenn ein Spieler die letzte Zaunkarte in seinem Zug legt, endet das Spiel sofort und der zweite Schritt des Zuges kann nicht mehr ausgeführt werden.

11

ANPASSUNG DER SCHWIERIGKEIT

Wenn die Kinder gut zusammenarbeiten und der Sieg trotzdem nicht erreicht wird, entferne eine oder zwei Zaunkarten aus dem Deck.



Wenn der Sieg zu leicht erreicht wird, entferne eine oder zwei Hufeisenkarten aus dem Deck.



12

Ihr könnt zusammen spielen, lachen und gewinnen!

GENIEßE DAS SPIEL!



Mehr spannende Spiele auf young-newton.de